

Digital Twin per la gestione della folla

La gestione delle folle urbane, in occasione di grandi eventi come concerti, raduni e manifestazioni, compie un significativo passo avanti con CrowdIT (Crowd Response Optimisation With Digital-twin InTervention), il nuovo sistema sviluppato da Aton IT nell'ambito del bando Spoke 9 "Digital Society & Smart City" legato al PNRR.

L'obiettivo di CrowdIT è quello di garantire una maggiore sicurezza e un'organizzazione più efficiente durante gli eventi di massa, attraverso l'integrazione di un Digital Twin che offre una replica virtuale in tempo reale dei luoghi interessati, un sistema avanzato di allerta predittiva e un'applicazione mobile per il coinvolgimento attivo dei partecipanti. Grazie all'impiego di intelligenza artificiale e IoT, CrowdIT fornirà agli organizzatori strumenti per monitorare il flusso di persone,

ATON IT HA AVVIATO LO SVILUPPO DI UN SISTEMA INNOVATIVO BASATO SU INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER MONITORARE E OTTIMIZZARE I FLUSSI DI PERSONE, PREVENENDO SITUAZIONI DI RISCHIO E MIGLIORANDO LA SICUREZZA E L'EFFICIENZA OPERATIVA PER EVENTI DI GRANDE PORTATA

A cura della Redazione



Il nuovo sistema CrowdIT integra un Digital Twin che offre una replica virtuale in tempo reale dei luoghi interessati, un sistema avanzato di allerta predittiva e un'applicazione mobile per il coinvolgimento attivo dei partecipanti

prevenire situazioni di rischio e ottimizzare la distribuzione dei partecipanti attraverso strategie personalizzate di gamification e percorsi dinamici basati su orari di arrivo e zone di accesso.

UN NUOVO STANDARD NELLA GESTIONE DELLA SICUREZZA URBANA

La gestione delle folle durante eventi di grande portata è una sfida cruciale per le città moderne. Basti pensare ai rischi legati ad assembramenti incontrollati o eventi di richiamo internazionale. Il progetto CrowdIT nasce per ridurre il rischio di incidenti e migliorare l'esperienza complessiva dei partecipanti, garantendo allo stesso tempo un supporto efficace alle autorità responsabili e agli organizzatori. La soluzione prevede un'integrazione tra una dashboard di monitoraggio, un'app mobile e un sistema avanzato di simulazione predittiva. Il Digital Twin analizzerà i dati in tempo reale, permettendo di identificare anomalie, prevedere situazioni di congestione e attivare tempestivamente misure di sicurezza. Lo sviluppo è iniziato a dicembre 2024 ed è prevista la conclusione a fine novembre 2025. Il progetto prevede una fase di test con simulazioni avanzate e validazione in ambienti controllati, al fine di garantire la massima affidabilità e precisione del sistema.



Lo sviluppo è iniziato a dicembre 2024 ed è prevista la conclusione a FINE NOVEMBRE 2025



CrowdIT rappresenta un cambiamento radicale nel modo in cui vengono gestite le folle urbane durante eventi di grande affluenza. Grazie alla combinazione di Digital Twin, intelligenza artificiale e strategie di engagement basate sulla gamification, il nostro sistema consente di prevenire situazioni critiche, migliorare la gestione logistica e garantire un'esperienza più sicura ed efficace per tutti i partecipanti

FABIO MARIA PETRICCIONE,
RESPONSABILE
RICERCA E SVILUPPO
DI ATON IT