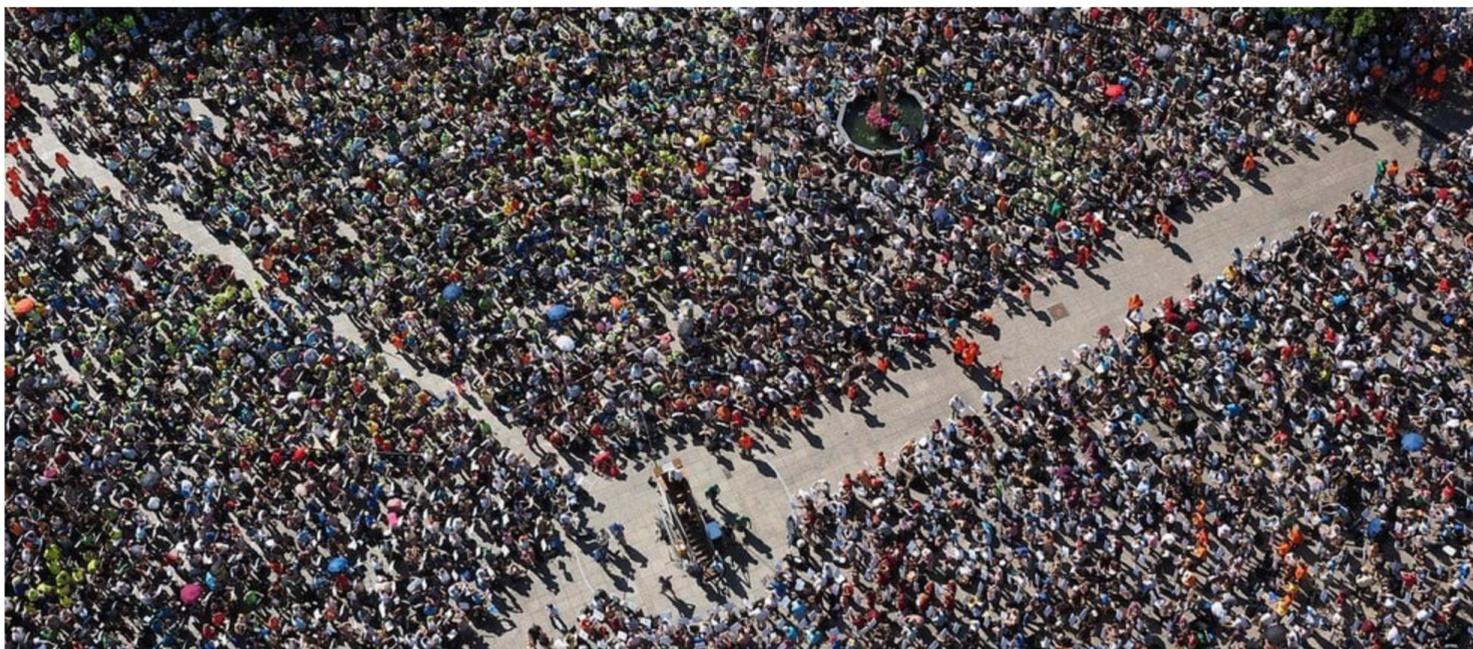




# Arriva CrowdIT, la piattaforma che usa IoT e AI per la sicurezza degli eventi di massa

04 Aprile 2025 0



Le grandi manifestazioni urbane, siano esse concerti, raduni o eventi culturali, rappresentano momenti significativi per la vita delle città, ma comportano anche sfide complesse in termini di **sicurezza** e **gestione dei flussi di persone**. In questo scenario, l'innovazione tecnologica gioca un ruolo cruciale, offrendo soluzioni avanzate per garantire la sicurezza dei partecipanti e ottimizzare l'organizzazione. Un esempio emblematico di questa tendenza è rappresentato da **CrowdIT (Crowd Response Optimisation With Digital-Twin InTervention)**, un nuovo sistema sviluppato da Aton IT, azienda italiana specializzata nello sviluppo e nell'applicazione di soluzioni ICT full service.

CrowdIT nasce nell'ambito del bando Spoke 9 "DIGITAL SOCIETY & SMART CITY" legato al **PNRR**, con l'obiettivo primario di elevare gli standard di sicurezza e rendere più efficiente la gestione di eventi di massa. Il cuore di questo sistema è **l'integrazione di un Digital Twin**, una replica virtuale in tempo reale degli spazi interessati dall'evento. Questa rappresentazione digitale avanzata non è solo una visualizzazione statica, ma un ambiente dinamico che offre una piattaforma evoluta di allerta predittiva e un'applicazione mobile pensata per coinvolgere attivamente i partecipanti.

## SINERGIA TRA IOT E AI

La vera forza di CrowdIT risiede nell'impiego sinergico di **Intelligenza Artificiale** e Internet of Things (IoT). Grazie a questi strumenti, il sistema è in grado di fornire agli organizzatori strumenti potenti per monitorare in tempo reale il flusso di persone, prevenire situazioni di rischio e ottimizzare la distribuzione dei partecipanti. Un aspetto particolarmente innovativo è rappresentato dalle strategie personalizzate di gamification e dai percorsi dinamici basati



**Microsoft potenzia lo sviluppo di Agenti AI con le novità di Azure AI Foundry**

0



**Galaxy S25 Enterprise Edition da record: sarà aggiornato fino ad Android 23**

3



**Rubrik e Deloitte insieme per la sicurezza dei dati dei clienti aziendali**

4  
10 ore fa Rubrik e Deloitte



**DeepSeek lancia un nuovo metodo per migliorare il ragionamento degli LLM**

1



**AI e lavoro, l'ONU avverte: stravolgerà il 40% delle professioni**

7  
12 ore fa L'impatto dell'IA sul

sugli orari di arrivo e le zone di accesso. Questo approccio non solo migliora l'esperienza dei partecipanti, ma contribuisce attivamente a una gestione più fluida e sicura dell'evento.

La gestione della sicurezza durante i grandi eventi è **una priorità assoluta per le città moderne**, spesso messe alla prova da assembramenti imprevisti o eventi di risonanza internazionale. Il progetto CrowdIT si propone come una risposta concreta a questa esigenza, con l'obiettivo di ridurre il rischio di incidenti e migliorare l'esperienza complessiva dei partecipanti, **fornendo al contempo un supporto efficace alle autorità e agli organizzatori.**

L'architettura di CrowdIT prevede un'integrazione sofisticata tra una dashboard di monitoraggio centralizzata e un'applicazione mobile intuitiva per gli utenti. **La dashboard rappresenta il fulcro del sistema**, offrendo una visione completa e in tempo reale della situazione. Il Digital Twin analizza costantemente i dati provenienti da diverse fonti, permettendo di identificare anomalie, prevedere situazioni di congestione e attivare tempestivamente misure di sicurezza mirate. Lo sviluppo di questo sistema all'avanguardia è iniziato nel dicembre 2024 e **si prevede la sua conclusione entro novembre 2025.**

## PREVENIRE LE SITUAZIONI CRITICHE

Fabio Maria Petriccione, Responsabile Ricerca e Sviluppo di Aton IT, sottolinea la portata innovativa di CrowdIT, affermando che il sistema rappresenta

*“ un cambiamento radicale nel modo in cui vengono gestite le folle urbane durante eventi di grande affluenza. Grazie alla combinazione di Digital Twin, Intelligenza Artificiale e strategie di engagement basate sulla gamification, il nostro sistema consente di prevenire situazioni critiche, migliorare la gestione logistica e garantire un'esperienza più sicura ed efficace per tutti i partecipanti.*



Fabio Maria Petriccione, Responsabile Ricerca e Sviluppo di Aton IT

Attualmente, il progetto prevede una fase cruciale di test con simulazioni avanzate e validazione in ambienti controllati. Questa fase è fondamentale per garantire la massima affidabilità e precisione del sistema prima della sua implementazione su larga scala. CrowdIT si preannuncia come una soluzione all'avanguardia destinata a ridefinire gli standard di sicurezza e gestione per gli eventi urbani del futuro, offrendo un modello integrato e

intelligente per affrontare le sfide delle grandi manifestazioni. Fonti e contenuti correlati.

**20**  
CONDIVISIONI

